Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Республики Крым

«Керченский технологический техникум»

УТВЕРЖДАЮ

Директор ГБПОУ РК «КТТ»

Н. Н. Лапина

*0*4 2024 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

ОУД.05 Информатика

23.02.07 Техническое обслуживание и ремонт двигателей, систем и агрегатов автомобилей

Рабочая программа учебной дисциплины общеобразовательного цикла ОУД.05 Информатика разработана на основе требований ФГОС СОО, с учетом примерной рабочей программы общеобразовательной учебной дисциплины «Информатика» для профессиональных образовательных организаций (Рассмотрена на заседании Педагогического совета ФГБОУ ДПО ИРПО Протокол № 13 от 29 сентября 2022 года и утверждена на заседании Совета по оценке содержания и качества примерных рабочих программ общеобразовательного и социально-гуманитарного циклов среднего профессионального образования Протокол № 14 от 30 ноября 2022 года), требований ФГОС СПО по специальности 23.02.07 Техническое обслуживание и ремонт двигателей, систем и агрегатов автомобилей и рабочей программы воспитания ГБПОУ РК «Керченский технологический техникум».

Организация-разработчик: Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Республики Крым «Керченский технологический техникум».

Разработчик: Олиференко Ирина Александровна, преподаватель ГБПОУ РК «Керченский технологический техникум»

Программа рассмотрена и одобрена на заседании ЦМК естественно-математического цикла

Протокол № 9 от «11» 04

Hefreba C. H

(Cabrenero 7.4)

Председатель

Программа рекомендована к утверждению на заседании Методического совета ГБП ОУ РК «КТТ»

Протокол № 5 от «24 » 04

Председатель

СОДЕРЖАНИЕ

ОКОП	НИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА	. 4
	АСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ОУД 05	
	ОРМАТИКА»	. 5
	Область применения программы	
	Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной	
	траммы	. 5
	Цели и задачи дисциплины - требования к результатам освоения учебной дисциплин	
		. 5
1.4.	Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины	13
2. C	ТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	14
	Объем учебной дисциплины и виды учебной работы	
2.2.	Тематический план и содержание учебной дисциплины ОУД.05 «Информатика»	15
3. Y	СЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ	25
3.1.	Материально-техническое обеспечение	25
3.2.	Информационное обеспечение обучения	25
	онтроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины	
5. J	ИСТ ДОПОЛНЕНИЙ И ИЗМЕНЕНИЙ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ	27
ОУЛ	05 ИНФОРМАТИКА НА 2024-2025 УЧЕБНЫЙ ГОД	27

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа учебной дисциплины ОУД.05 Информатика предназначена для изучения в ГБПОУ РК «Керченский технологический техникум» реализующем образовательную программу среднего образования в пределах освоения основной профессиональной образовательной программы среднего профессионального образования (ОПОП ППССЗ СПО) на базе основного общего образования при подготовке квалифицированных рабочих и служащих пф специальности 23.02.07 Техническое обслуживание и ремонт двигателей, систем и агрегатов автомобилей. ОУД.05 Информатика изучается как учебная дисциплина в общеобразовательном цикле ОПОП СПО по программе ППССЗ по специальности СПО 23.02.07 Техническое обслуживание и ремонт двигателей, систем и агрегатов автомобилей технического профиля в объеме 144 часа.

Программа разработана на основе следующих нормативных документов:

- приказа Министерства образования и науки Российской Федерации от 17.05.2012 г. № 413 «Об утверждении Федерального государственного образовательного стандарта среднего полного общего образования» с изменениями, внесенными: приказом Минобрнауки России от 29 декабря 2014 года № 1645; приказом Минобрнауки России от 31 декабря 2015 года № 1578; приказом Минобрнауки России от 29 июня 2017 года № 613;
- приказа Мин просвещения Российской Федерации от 11 декабря 2020 г. № 712 «О внесении изменений в некоторые ФГОС общего образования по вопросам воспитания»;
- распоряжения Мин просвещения Российской Федерации от 30 апреля 2021 г. № Р-98 «Об утверждении Концепции преподавания общеобразовательных дисциплин с учётом профессиональной направленности программ среднего профессионального образования, реализуемых на базе основного общего образования»;
- письма Департамента государственной политики в сфере подготовки рабочих кадров и ДПО Министерства образования и науки Российской Федерации от 17.03 2015 № 06- 259 «О направлении доработанных рекомендаций по организации получения среднего общего образования в пределах освоения обр. программ среднего профессионального образования на базе основного общего образования с учетом требований федеральных гос. образовательных стандартов и получаемой специальности среднего профессионального образования»;
- письма Министерство науки и высшего образования Российской Федерации от 20 июня 2020 г. № 05-772 «Инструктивно-методическое письмо по организации применения современных методик и программ преподавания по общеобразовательным дисциплинам в системе среднего профессионального образования, учитывающих образовательные потребности обучающихся образовательных организаций, реализующих программы среднего профессионального образования»;
- письма Мин просвещения Российской Федерации от 30 августа 2021 г. № 05-1136 «О направлении методик преподавания по общеобразовательным (обязательным) дисциплинам»;
- примерной программы общеобразовательной учебной дисциплины Информатика для профессиональных образовательных организаций (Рассмотрена на заседании Педагогического совета ФГБОУ ДПО ИРПО Протокол № 13 от 29 сентября 2022 года и утверждена на заседании Совета по оценке содержания и качества примерных рабочих программ общеобразовательного и социально-гуманитарного циклов среднего профессионального образования Протокол № 14 от 30 ноября 2022 года)
- ФГОС СПО по специальности СПО 23.02.07 Техническое обслуживание и ремонт двигателей, систем и агрегатов автомобилей, утвержденный приказом Министерства образования и науки РФ от 9 декабря 2016 г. № 1568
 - Рабочей программы воспитания ГБПОУ РК «КТТ»
- Изучение учебной дисциплины ОУД.05 завершается промежуточной аттестацией в форме экзамена.

1. ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ОУД.05 «ИНФОРМАТИКА»

1.1. Область применения программы

Рабочая программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы (далее ОПОП) программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС по специальности СПО 23.02.07 Техническое обслуживание и ремонт двигателей, систем и агрегатов автомобилей, входящей в укрупненную группу 23.00.00 - Техника и технологии наземного транспорта.

1.2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы

Учебная дисциплина является базовой и входит в группу общеобразовательных дисциплин среднего общего образования по выбору из обязательных предметных областей

1.3. Цели и задачи дисциплины - требования к результатам освоения учебной дисциплины.

Содержание программы учебной дисциплины ОУД.05 «Информатика» направлено на достижение следующих целей:

- освоение системы базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира, роль информационных процессов в современном обществе, биологических и технических системах; овладение умениями применять, анализировать, преобразовывать информационные модели реальных объектов и процессов, используя при этом цифровые технологии, в том числе при изучении других дисциплин;
- развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов информатики и цифровых технологий при изучении различных учебных дисциплин;
- воспитание ответственного отношения к соблюдению этических и правовых норм информационной деятельности;
- приобретение опыта использования цифровых технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности.

Освоение содержания учебной дисциплины ОУД 05 «Информатика» обеспечивает достижение обучающимися следующих результатов:

Код и наименование форми-	Планируемые результаты освоения дисциплины	ы освоения дисциплины
руемых компетенций	. общие	дисциплинарные
ОК 01. Выбирать способы ре-	В части трудового воспитания:	- ПОНИМАТЬ VГООЗУ ИНФОРМАПИОННОЙ безопас-
шения задач профессиональ-	- готовность к труду, осознание ценности ма-	HOCTM, HCHOJIB30BATE METOJIBI W CDEJICTRA ITDOTURO-
ной деятельности примени-	стерства, трудолюбие; готовность к активной дея-	действия этим угрозам, соблюдение мер безопасно-
тельно к различным контек-	тельности технологической и социальной направ-	сти, предотвращающих незаконное распростране-
стам	ленности, способность инициировать, планировать	ние персональных данных; соблюдение требований
	и самостоятельно выполнять такую деятельность;	техники безопасности и гигиены при работе с ком-
	интерес к различным сферам профессиональной де-	пьютерами и другими компонентами цифрового
	ятельности,	окружения; понимание правовых основ использова-
	Овладение универсальными учебными познава-	ния компьютерных программ, баз данных и работы
	тельными действиями:	в сети Интернет;
	базовые логические действия:	- уметь организовывать личное информацион-
	- самостоятельно формулировать и актуализи-	ное пространство с использованием различных
	ровать проблему, рассматривать ее всесторонне;	средств цифровых технологий; понимание возмож-
	устанавливать существенный признак или основа-	ностей цифровых сервисов государственных услуг,
	ния для сравнения, классификации и обобщения;	цифровых образовательных сервисов; понимание
	определять цели деятельности, задавать параметры	возможностей и ограничений технологий искус-
	и критерии их достижения; выявлять закономерно-	ственного интеллекта в различных областяк;
	сти и противоречия в рассматриваемых явлениях;	- наличие представлений об использовании
U	вносить коррективы в деятельность, оценивать со-	информационных технологий в различных профес-
	ответствие результатов целям, оценивать риски по-	сиональных сферах; уметь реализовать этапы реше-
**	следствий деятельности, развивать креативное	ния задач на компьютере; умение реализовывать на
	мышление при решении жизненных проблем	выбранном для изучения языке программирования
b	базовые исследовательские действия:	высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, С#)
	владеть навыками учебно-исследовательской и про-	типовые алгоритмы обработки чисел, числовых по-
	ектной деятельности, навыками разрешения про-	следовательностей и массивов: представление
	блем; выявлять причинно-следственные связи и ак-	числа в виде набора простых сомножителей;
9•8	туализировать задачу, выдвигать гипотезу ее реше-	нахождение максимальной (минимальной) цифры
	ния, находить аргументы для доказательства своих	натурального числа, записанного в системе счисле-
9	утверждений, задавать параметры и критерии реше-	ния с основанием, не превышающим 10;
F.	ния; уметь переносить знания в познавательную и	42
	практическую области жизнедеятельности;	

Код и наименование форми-	. Планируемые результаты лисшины	БТАТЫ ЛИСПИПЛИНЫ
руемых компетенций	обшие .	от тичениции пинуи
ОК 02. Осуществлять поиск,	В области ценности научного познания:	Дисципалинаривис
анализ и интерпретацию ин-	- сформированность мировоззрения соответ-	тии и связанных с ней пропессов в примодется
формации, необходимой для	ствующего современному уровню развития науки и	нике и обществе;
выполнения задач профессио-	общественной практики, основанного на диалоге	- понятиями «информация», «информацион-
нальнои деятельности.	культур, способствующего осознанию своего места	ный процесс», «система», «компоненты системы»
2	в поликультурном мире;	«системный эффект», «информационная система»,
22	- совершенствование языковой и читатель-	«система управления»;
	ской как средства взаимодействия между людьми и	- владеть методами поиска информации в сети
	познания мира, осознание ценности научной дея-	Интернет,
	тельности, готовность осуществлять проектную и	- уметь критически опенивать информацию
	исследовательскую деятельность индивидуально и	полученную из сети Интернет: характеризовать
	в группе; овладение универсальными учебными по-	большие данные, приводить примеры источников
8	знавательными действиями:	их получения и направления использования
VIII.	Работа с информацией:	- HOHWMATE OCHORHEIG INDUHINUEL VCTDOЙCTRA W
	- владеть навыками получения информации из	функционирования современных стапионарных и
	источников разных типов, самостоятельно осу-	мобильных компьютеров;
	ществлять поиск, анализ, систематизацию и интер-	- тенлений развития компъртерных технопо-
20	претацию информации различных видов и форм	гий, владеть навыками работы с операпионными
i i	представления;	системами и основными видами программного
2	- создавать тексты в различных форматах с	обеспечения для решения учебных задач по вы-
	учетом назначения информации и целевой аудито-	бранной специализации; иметь представления о
	рии, выбирая оптимальную форму представления и	компьютерных сетях и их роли в
	визуализации;	современном мире; об общих принципах разра-
	- оценивать достоверность, информации, ее	ботки и функционирования интернет-приложений;
	соответствие морально-этическим нормам;	- понимать основные принципы дискретиза-
17	использовать средства информационных и комму-	ции различных видов информации;
	никационных технологий в решении когнитивных,	- уметь определять информационный объем
30	коммуникативных и организационных задач с со-	текстовых, графических и звуковых данных при за-
	блюдением требований эргономики, техники без-	данных параметрах дискретизации:
32	опасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых	25.00
	и этических норм, норм информационной безопас-	
	HOCTM;	

ружения комите сеций информации, информационной безопасности лит- вости информации, информационной безопасности лит- вости информации, информационной безопасности лит- вости информации, информационной безопасности лит- информации, информационной безопасности лит- информации, информационной безопасности лит- информации, информационной безопасности депасности депасност	Кодин	Код и наименование форми-	H	анируемые резул	Планируемые результаты дисциплины
- владеть навыками распознавания и защиты информационной безопасности личности ности	pyen	лых компетенций			Дисциплинарные
	•		- владеть навыками распознанинформации, информационной без ности	ания и защиты пасности лич-	- уметь строить неравномерные коды, допускающие однозначное сообщений (префиксные коды), использовать простейшие коды, которые
		10 E			позволяют обнаруживать и исправлять ошибки при передаче данных;
натурального числа в различных одстемах сид ния; выполнять преобразования догических вь жений, используя законы адлефы догических въ трафа нього адлефа нитать и почимать протрамм, ре зующие несложные адгоритимы обработки числ въм и текстовых даннях (то чи числы высо уровия и Докады. Урбил, 14м2, С.Т С.В.), авали вать адгоритимы с использования компьют резулятать выполнения иссложных программы въдночных данных, компрать и подпрограмм догичения иссложных при раммы въдночных данных, при заданных мескодных данных, при заданных везиестве подпрограмм (проделую и грамма в качестве подпрограмм (процедую и грамминых средств; вые документы и демонстрационные материал и прамминых средств;		2 10 14	9	6	- владеть теоретическим аппаратом, позволя-
жений, кнопьязуя задоны аптебры логических въ жений, кнопьязуя задоны аптебры логичи, отпределять кратчайший путь во взевещено трафе и количество путей между вершнами од тированного ациклического графа; уметь читать и понимать программы, ре зуметы читать и понимать программы, ре зуметы итать и понимать программы, ре зуметы унтары и въвбративи задоно уровня (Паскаль, Руфкон, Вача, С++, С#), анали вать апторитмы с использованием таблиц грасо уровня (Паскаль, Руфкон, Вача, С++, С#), анали вать апторитмы с использованием таблиц грасо уровня (Паскаль, Руфкон, Вача, С++, С#), анали вать апторитмы с использованием таблиц грасо ровки, определять без использования компьют результаты выполнения несложных данных; — модифицировать готовые программы праммых в качестве подпрограмы диверать их в своих и граммах в качестве подпрограмы диверать их в своих и граммах в качестве подпрограмы и праммных в качестве подпрограмы и праммных средств;					натурального числа в различных системах счисле-
- определять кратчайший путь во взвешся графе и количество путей между вершинами од тированного ациклического графа; - уметь читать и понимать программы, ре зумощие несложные апторитмы обработие чист вых и текстовых данных (в том числе массивой символьных строк) на выбранном для научены универсальном языке программирования высо уровия (Паскаль, Руфон, Јачх, С++, С#); авали расть даторитмы с использованием таблиц трасорожки; определять без использованием таблиц трасорожки; определять без использованием таблиц трасорожну выторожных программы дазданных искодных данных; - молифицировать готовые программы праважения и подпрограмм праважения и подпрограмм граммая даздач, использовать их в своеме и праммая даздач, использовать их в своеменные тексовые документы и демонстрационные материал использованием возможностей современных прамминых средств.				÷	ния; выполнять преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики;
зующие чесложные апгоритмы обработки чист вых и текстовых данных (в том числе массивою символьных строк) на выбранном для чучены универсальном языке программирования высо уровия (Паскаль, Руую, Јаva, С++, С#), анали вать анторитмы с использования компьют результать вылолиения несложных программирования компьют результать вылолиения несложных программири дря заданных искодных данных: — модифицировать готовые программы дления невых задач, использовать из своих праммах в качестве подпрограмм (процедур, фий); уметь создавать структурированные текс вые документы и демонстрационные материал непользованием возможностей современных праммных средств.			84	٠,	- определять кратчайший путь во взвешенном графе и количество путей между вершинами ориентированного ациклического графа;
вых и текстовых данных (в том числе массивол симольных строк) на выбранном для изучених универсальном языке программирования высо уровыя (Паскаль, Рућоп, Јауа, С++, С#); анали вать алгоритмы с использования компьют результаты выполнения несложных программ, включающих циклы, ветвления и подпрограмм при задланых исходных данных; - модифицировать готовые программ (процедур, фрим); умете создваяте торк турированные текс вые документы и демонстрационные материал использованием возможностей современных прамминых средств;		2			- уметь читать и понимать программы, реализующие несложные алгоритмы обработки число-
универсальном языке программирования высо уровня (Паскапь, Ркућоп, Јаvа, С++, С#); анали вать алгоритмы с использования таблиц трасс ровки, определять без использования компьют результаты выполнения несложных программ, включающих циклы, вствления и подпрограмм при заданных исходных данных; - модифицировать готовые программы дишения новых задач, использовать их в своих праммах в качестве подпрограмм (процедур, фий); уметь создавать структурированные текс вые документы и демонстрационные материал использованием возможностей современных и граммных средств;		(i) (ii) (ii) (ii) (ii) (ii) (ii) (ii)	•	٠	вых и текстовых данных (в том числе массивов и символьных строк) на выбланном лля изучения
ровки; определять без использования компьют результаты выполнения несложных программ, включающих циклы, ветвления и подпрограмм при заданных искодных данных; - модифицировать готовые программы для пения новых задач, использовать их в своих праммах в качестве подпрограмм (процедур, фий); уметь создавать структурированные текс вые документы и демонстрационные материал использованием возможностей современных праммных средств;		3.	5 2		универсальном языке программирования высокого уровня (Паскаль, Ptyhon, Java, C++, C#); анализировать алгоритмы с использованием таблиц трасси-
ресультать ранолими трогомительных проправам, при заданных истольных; - модифицировать готовые программы длянения новых задач, использовать их в своих и граммах в качестве подпрограмм (процедур, фрий); уметь создавать структурированные текс вые документы и демонстрационные материал использованием возможностей современных праммных средств;		0.000 177			ровки; определять без использования компьютера
- модифицировать готовые программы для нения новых задач, использовать их в своих прраммах в качестве подпрограмм (процедур, фрим), уметь создавать структурированные текс вые документы и демонстрационные материал использованием возможностей современных праммных средств;				77	результаты выполнения несложных программ, включающих циклы, ветвления и подпрограммы, при заданных исходных данных;
граммах в качестве подпрограмм (процедур, фтий); уметь создавать структурированные текс вые документы и демонстрационные материал использованием возможностей современных праммных средств;		x x	8		- модифицировать готовые программы для ре- шения новых задач, использовать их в своих про-
вые документы и демонстрационные материал использованием возможностей современных праммных средств;				ï	граммах в качестве подпрограмм (процедур, функций); уметь создавать структурированные тексто-
		Sea			вые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств;
	<i>1</i> 1.			20 V2	
	9	¥		180	ac sec
		# .20	*	¥	

руємых компетенций	общие		
	v		. дисциплинарные
		€	- данных (в том числе вычисляемые запросы),
	At a		выполнять сортировку и поиск записей в базе дан-
		•	ных; средств и облачных сервисов, наполнять раз-
		Ē.	работанную базу данных, умение использовать
	X2.	*:	электронные таблицы для анализа, представления и
			обработки данных (включая вычисление суммы,
		•	среднего арифметического, наибольшего и
		1	наименьшего значений, решение уравнений);
			- уметь использовать компьютерно-математи-
		<u>p</u>	ческие модели для анализа объектов и процессов:
		Ъ	формулировать цель моделирования, выполнять
	-		анализ результатов, полученных в ходе моделиро-
		<u>8</u>	вания; оценивать адекватность модели моделируе-
		2	мому объекту или процессу представлять резуль-
		I	таты моделирования в наглядном виде; уметь клас-
		3	сифицировать основные задачи анализа данных
*	32		(прогнозирование, классификация, кластеризация,
		a	анализ отклонений); понимать последовательность
##.		d	решения задач анализа данных: сбор первичных
	*	п	данных, очистка и оценка качества данных, выбор
No.	196	Z	и/или построение модели, преобразование данных,
		<u>A</u>	визуализация данных, интерпретация результатов;
			- иметь представления о базовых принципах
		0	организации и функционирования компьютерных
6		3	сетей; уметь определять среднюю скорость пере-
	数	Д	дачи данных; оценивать изменение времени пере-
×		п	дачи при изменении информационного объема дан-
		H	ных и характеристик канала связи;
	N.		- уметь строить код, обеспечивающий
7		H	наименьшую возможную среднюю длину сообще-
2		H	ния при известной частоте символов;

Кел и наименование форми-	THE THE MENTAL PER	THE POTTS INTO CONTENT IN PROPERTY
TARABLE CONTRACTOR OF ARCIDITION OF ARCIDING	1	тышты устыс деуды дагы дасциндины
русмых компетенции	00щие	дисциплинарные
8		- пояснять принципы работы простых алго-
	201 102	ритмов сжатия данных;
36 36		- уметь использовать при решении задач свой-
		ства позиционной записи чисел, алгоритмы постро-
		ения записи числа в позиционной системе счисле-
		ния с заданным основанием и построения числа по
8		строке, содержащей запись этого числа в позицион-
	1.	ной системе счисления с заданным основанием;
		уметь выполнять арифметические операции в пози-
		ционных системах счисления; умение строить ло-
		гическое выражение в дизъюнктивной и конъюнк-
		тивной нормальных формах по заданной таблице
for.	×a	истинности исследовать область истинности выска-
		зывания, содержащего переменные; решать не-
		сложные логические уравнения; уметь решать алго-
		ритмические задачи, связанные с анализом графов
		(задачи построения оптимального пути между вер-
a		шинами графа, определения комичества различных
		путей между вершинами ориентированного ацик-
	8	лического графа); уметь использовать деревья при
35.	800	анализе и построении кодов и для представления
	\$6	арифметических выражений, при решении задач
		поиска и сортировки; уметь строить дерево игры по
		заданному алгоритму; разрабатывать и обосновы-
		вать выигрышную стратегию игры;
		- понимать базовые алгоритмы обработки
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	2 2	числовой и текстовой информации (запись чисел в
		позиционной системе счисления, делимость целых
		чисел; нахождение всех простых чисел в заданном
	33	диапазоне; обработка многоразрядных целых чи-
	€	сел; анализ символьных строк и других), алгорит-
		мов поиска и сортировки;

• 9

Код и наименование форми-	Код и наименование фо	и наименование формируемых компетенций .	
руемых компетенций	общие	дисциплинарные	
·	•	- умение определять сложность изучаемых в	174)
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	13 e	курсе базовых алгоритмов (суммирование элемен-	
		тов массива, сортировка массива, переборные алго-	
		ритмы, двоичный поиск) и приводить примеры не-	H
		скольких алгоритмов разной сложности для реше-	
20		ния одной задачи; владеть универсальным языком	
S		программирования высокого уровня (Паскаль,	5
· ·	e e e e e e e e e e e e e e e e e e e	Python, Java, C++, С#), представлениями о базовых	140
		типах данных и структурах данных; умение ис-	
	24	пользовать основные управляющие конструкции;	1961
		уметь осуществлять анализ предложенной про-	
	£	граммы: определять результаты работы программы	
500	•	при заданных исходных данных; определять, при	
		каких исходных данных возможно получение ука-	
		занных результатов; выявлять данные, которые мо-	
		гут привести к ошибке в работе программы; форму-	
		лировать предложения по улучшению программ-	
•	× •	ного кода; уметь разрабатывать и реализовывать в	•0
		виде программ базовые алгоритмы; использовать в	
	85	программах данные различных типов с учетом	
		ограничений на диапазон их возможных значений,	
9		применять при решении задач структуры данных	· ·
2411		(списки, словари, стеки, очереди, деревья);	
		- применять стандартные и собственные под-	
		программы для обработки числовых данных и сим-	
		вольных строк; использовать при разработке про-	
8	E	грамм библиотеки подпрограмм;	
	3	- знать функциональные возможности инстру-	
		ментальных средств среды разработки; умение ис-	
34	6	пользовать средства отладки программ в среде про-	
		граммирования; умение документировать про-	N.
		граммы; уметь создавать веб-страницы;	

Код и наименование форми-	. Код и наименование формируемых компетенций	рмируемых компетенций
руемых компетенций	общие	дисциплинарные
		- Умение использовать электронные таблицы
	9.	для анализа, представления и обработки данных
æ	5	(включая выбор оптимального решения, подбор ли-
		нии тренда, решение задач прогнозирования);
		владеть основными сведениями о базах
	2	данных, их структуре, средствах создания и работы
3	25	с ними; использовать табличные (реляционные)
•		базы данных и справочные системы.
ПК 1.2. Осуществлять техниче-		- Быть готовым к выполнению основных ви-
ское обслуживание автомо-		лов леятельности согласно получаемой квалифи-
бильных двигателей согласно		капии спепиалиста среднего звена
технологической документа-		
ции.	3.	

<u>i</u> €(

Освоение учебной дисциплины обеспечивает достижение обучающимися следующих личностных результатов реализации программы воспитания:

- способность ставить перед собой цели под возникающие жизненные задачи, подбирать способы решения и средства развития, в том числе с использованием цифровых средств;
- содействовать поддержанию престижа своей профессии и образовательной организации
- способность искать нужные источники информации и данные, воспринимать, анализировать, запоминать и передавать информацию с использованием цифровых средств;
- предупреждение собственного и чужого деструктивного поведения в сетевом пространстве

1.4. Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины

максимальной учебной нагрузки обучающегося 144 часа, в том числе:

обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося - 136 часов;

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Объем образовательной нагрузки (всего)	144
Во взаимодействии с преподавателем (всего)	136
в том числе:	
лабораторные работы	•
практические занятия	80
контрольные работы	-
консультации	2
Промежуточная аттестация в форме экзамена	6

2.2. Тематический план и содержание учебной дисциплины ОУД.05 «Информатика»

•		•		
		Содержание учебного материала, лабораторные и практические работы.	•	Форми-
паименование разделов и тем	8	внеаудиторная (самостоятельная) учебная работа обучающихся, курсовая работа (проект)	Объем	руемые
		(если предусмотрены)	Tacob	тенции
Раздел І. Информаці	и в	Раздел 1. Информация и информационная деятельность человека	22	
Тема 1.1.	Co _Z	Содержание учебного материала	2	
Информация и ин-	-	Понятие «информация» как фундаментальное понятие современной науки.	1	
формационные	-	процессы Представление об основных информационных процессах, о системах.	Ţ	OK 2
процессы	7	Кодирование информации Информация и информационные процессы	I	
Тема 1.2. Подходы	Сод	Содержание учебного материала	4	4
к измерению ин-		Подходы к измерению информации (содержательный, алфавитный, вероятностный). Единицы		
формации	m	измерения информации. Информационные объекты различных видов. Универсальность дис-	I	
	3.	кретного (цифрового) представления информации.		
,	4	Передача и хранение информации.	I	(
	5	Определение объемов различных носителей информации. Архив информации	I	OK 2
	Пра	Практические занятия		
	,	Практическое занятие 1. Измерение информации. Определение объемов различных носителей		
•0	0	информации	. /	
Тема 1.3.	Сод	Содержание учебного материала	2	
Компьютер и циф-		Принципы построения компьютеров. Принцип открытой архитектуры. Магистраль.		
ровое представле-	_	Аппаратное устройство компьютера. Внешняя память. Устройства ввода-вывода.	I	
ние информации.		Поколения ЭВМ. Архитектура ЭВМ 5 поколения. Основные характеристики компьютеров.	40	OK 2
Устройство компь-	00	Программное обеспечение: классификация и его назначение, сетевое программное обеспече-	1	
forepa.		ние	۲	
Тема 1.4. Кодиро-	Cog	Содержание учебного материала	4	
вание информации.	Пра	Практические занятия		
Системы счисле-		Практическое занятие 2 Представление о различных системах счисления, представление веще-		
	0	ственного числа в системе счисления с любым основанием, перевод числа из недесятичной	,	9
	`	позиционной системы счисления в десятичную, перевод вещественного числа из 10	I	OK 2
6		СС в другую СС.	22	
	10	Практическое занятие 3 Арифметические действия в разных СС	I	

*	Наименование разделов и тем	9	Содержание учебного материала, лабораторные и практические работы, внеаудиторная (самостоятельная) учебная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)	Объем	Форми- руемые компе- теннии
		П	Практическое занятие 4 Представление числовых данных: общие принципы представления данных, форматы представления чисел. Представление текстовых данных: кодовые таблицы символов, объем текстовых данных:	. <i>I</i>	2
71		12	Практическое занятие 5 Представление графических данных. Представление звуковых данных. Представление видеоданных. Кодирование данных произвольного вида	I	
	Тема 1.5. Элементы		. Содержание учебного материала	2	
	комбинаторики,	Пра	Практические занятия		
	теории множеств и	13	Практическое занятие 6 Алгоритмические конструкции	I	O J.C
	математическая логика	14	Практическое занятие 7 Основные алгоритмические конструкции и их описание средствами языков программирования	I	0K 2
	Тема 1.6. Компью-	Сод	Содержание учебного материала	2	
	терные сети: ло- кальные сети, сеть	15	Компьютерные сети их классификация. Работа в локальной сети. Топологии локальных сетей. Обмен данными.	I	OK 1
	Интернет	16	Глобальная сеть Интернет. ІР-адресация. Интернет Правовые основы работы в сети Интернет	I	
	Тема 1.7. Службы	Сод	Содержание учебного материала	2	
•	Интернета	Пра	Практические занятия		
	5.	17	Практическое занятие 8 Службы и сервисы Интернета (электронная почта, видеоконференции, форумы, мессенджеры, социальные сети). Поиск в Интернете. Электронная коммерция.	I	OK 2
¥2		.18	Практическое занятие 9 Цифровые сервисы государственных услуг. Достоверность информа- ции в Интернете	I	
	Тема 1.8. Сетевое	Сод	Содержание учебного материала	2	
	хранение данных и	Пра	Практические занятия		
	сетевого контента	19	Практическое занятие 10 Организация личного информационного пространства. Облачные хранилища цифрового контента данных. Разделение прав доступа в облачных хранилищах.	I	OK 1
		20	Практическое занятие 11 Коллективная работа над документами. Соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных	Į.	OK 2
	Тема 1.9.	Соде	Содержание учебного материала	2	
Č)	Информационная безопасность	21	Информационная безопасность. Защита информации. Информационная безопасность в мире, в России. Вредоносные программы. Антивирусные программы. Безопасность в Интернете (сетевые угрозы, мошенничество).	I	OK 1 OK 2
5	\$\pi\$			1	
(t :		9			17
	2 (8)				
		●)%			L

is w

разделов и тем	Содержание учеоного материала, лабораторные и практические работы, внеаудиторная (самостоятельная) учебная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)	Объем	форми- руемые компе-
	22 Тренды в развитии цифровых технологий, риски и прогнозы использования цифровых техно- логий при решении профессиональных задачи	I	Cultur
Раздел 2. Использов.	Раздел 2. Использование программных систем и сервисов		
Тема 2.1. Обра-	Содержание учебного материала	4	
ботка информации	Практические занятия		
в текстовых про- цессорах	23 Практическое занятие.12 Текстовые документы. Виды программного обеспечения для обра- ботки текстовой информации.	· I	
	24 Практическое занятие 13 Создание текстовых документов на компьютере (операции ввода, редактирования, форматирования)	I	OK 2
	25 Практическое занятие 13 Создание текстовых документов на компьютере (операции ввода, редактирования, форматирования)	I	
	26 Практическое занятие 13 Создание текстовых документов на компьютере (операции ввода, редактирования, форматирования)	I	
Тема 2.2. Техноло-	Содержание учебного материала	4	
гии создания	Практические занятия		
структурирован-	27 Практическое занятие 14 Многостраничные документы. Структура документа.	I	•
ных текстовых до-		I	OK 2
Кументов	Практическое занятие	. <i>I</i>	
	30 Практическое занятие, 17 Шаблоны.	. 1	
Гема 2.3. Компью-	Содержание учебного материала		
терная графика и	Практические занятия	4	
мультимедиа	31 Практическое занятие 18 Компьютерная графика и её виды. Форматы мультимедийных фай- лов.	I	
	32 Практическое занятие 19 Графические редакторы (ПО Gimp, InkScape).	I	OK 2
	1	I	
	34 Практическое занятие 21 Программы редактирования видео (ПО Movavi)	I	
Тема 2.4. Техноло-	Содержание учебного материала	4	
гии обработки гра-	35 Технология создания видеоконтента	1	20

3

30

** **

	•	Солержание учебного материата пабораторите и практипакия работ.		Форми-
50 * 355	наименование разделов и тем	внеаудиторная (самостоятельная) учебная работа обучающихся, курсовая работа (проект). (если предусмотрены)	Объем	руемые компе-
	2	36 Монтаж фото и видео	I	CHARL
		Практические занятия	I	
2 *		37 Практическое занятие 22 Технологии обработки различных объектов компьютерной графики (монтаж видео)	I	OK 2
	and the second	20 Практическое занятие 22 Технологии обработки различных объектов компьютерной графики	,	
			1	
	Тема 2.5. Представ-	Содержание учебного материала	2	
	ление профессио-	Практические занятия		
	нальной информа-	30 Практическое занятие 23 Виды компьютерных презентаций. Основные этапы разработки ком-	7	
	ции в виде презен-		J	OK 2
	таций	40. Практическое занятие 24 Шаблоны. Композиция объектов презентации	I	
	Тема 2.6. Интерак-	Содержание учебного материала	2	
	тивные и мульти-	41 Основные принципы мультимедиа	I	
	медийные объекты	Практические занятия		
	на слайде	драктическое занятие 25 Принципы мультимедиа.	1	
		терактивное представление информации ·	7.	
	Тема 2.7. Гипертек-	Соде		
	стовое представле-	Практические занятия		
*	ние информации	43 Практическое занятие 26 Язык разметки гипертекста НТМL.	I	
	4	44 Практическое занятие 27 Оформление гипертекстовой страницы. Веб-сайты и веб-страницы	j	· OK 2
	Раздел 3. Информаци	Раздел 3. Информационное моделирование	28	
	Тема 3.1. Модели и	Содержание учебного материала	2	
	моделирование.		1	100
	Этапы моделирова-	-	•	OK 2
	ния	46 Основные этапы компьютерного моделирования.	I	•
	Тема 3.2. Списки,	Содержание учебного материала	2	
	графы, деревья	47 Структура информации. Списки, графы, деревья.	Ι.	07.70
		48 Алгоритм построения дерева решений	I	7 YO

.

.

			11
	:2		Œ.
			go St
OK 02	I	63 Практическое занятие 38 Табличный процессор. Приемы ввода, редактирования, форматирова- ния в табличном процессоре.	информации в эл. таблицах
			гии обработки
	2		Тема 3.7. Техноло-
	I.	62 Практическое занятие 37 Анализ и выборка в реляционной базе данных	•
	I	61 Практическое занятие 36 Построение реляционной базы данных	9
OK 02		ak	ооласти.
	I	60 Таблицы и реляционные базы данных	дисциплинарнои
	I	-	ных как модель
	4	Соде	Тема 3.6. Базы дан-
er	I	58 Практическое занятие 55 Анализ типовых алгоритмов обработки чисел, числовых последова- тельностей и массивов	
70 NO	I	5/ Практическое занятие 34 Задачи поиска элемента с заданными свойствами.	3
017.00		a E	Jacin
	I		фессиональнои оо-
	I	55	алгоритмов в про-
	4	Соде	Тема 3.5. Анализ
10	I	54 Практическое занятие 33 Анализ алгоритмов с помощью трассировочных таблиц	
OK 01	I		*.
	I	32 Практическое занятие 31 Основные алгоритмические структуры.	CAME CIPYALY PBI.
	I	21	ные алгоритмиче-
		Прак	алгоритма и основ-
	4		Тема 3.4. Понятие
OK 02	I	20	i i
	T	Theremies someth 20 House	области
		AO HEALTH SAHAINA	профессиональной
	2	-1.	Типеские мопели в
тенции		Солепжание упебного мотопиоло	Тема 3.3. Матема-
Форми- руемые компе-	Объем часов	Содержание учебного материала, лабораторные и практические работы, внеаудиторная (самостоятельная) учебная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)	Наименование разделов и тем

разделов и тем	ВНЄ	Содержание учесного материала, лабораторные и практические работы, внеаудиторная (самостоятельная) учебная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)	Объем часов	руемые компе- тенции
	64]	Практическое занятие 39 Адресация. Сортировка, фильтрация, условное форматирование	I	
Тема 3.8. Формулы	Содер	Содержание учебного материала	2	
и функции в элек-	Прак	Практические занятия	-	1
тронных таблицах.		Практическое занятие 40 Формулы и функции в электронных таблицах. Встроенные функции и		
9	65	их использование. Математические и статистические функции. Логические функции. Финансо-	I	OK 02
€ 20 _e g		вые функции. Текстовые функции.	5.4	
	99 I	Практическое занятие 41 Реализация математических моделей в электронных таблицах	I	
Тема 3.9.	Содер	Содержание учебного материала	2	
Визуализация дан-	Прак	Практические занятия		
ных в электронных	29	Практическое занятие 42 Визуализация данных в электронных таблицах	I	
таблицах	- 89 - I	Практическое занятие 42 Визуализация данных в электронных таблицах	I	OK 02
Тема 3.10. Модели-	Содер	Содержание учебного материала	2	
рование в элек-	Прак	Практические занятия		
тронных таблицах (на примерах задач.	69	Практическое занятие 43 Моделирование в электронных таблицах (на примерах задач из про- фессиональной области)	I	,00 40
из профессиональ- ной области)	70	Практическое занятие 43 Моделирование в электронных таблицах (на примерах задач из про- фессиональной области)	Ī	ON 02
Прикладной модуль.	. Paspa	Разработка веб-сайта с использованием конструктора Тильда	36	
Тема 1. Конструк-	Содер	Содержание учебного материала	4	0.5
тор Гильда.	71 (Общий обзор. Возможности конструктора.	I	
	72 1	Графический редактор его Zero Block. Панель управления сайтами. Тарифы. Экспорт кода	I	OK 02
	Прак	Практические занятия		ПК 1 2
	73]	Практическое занятие 44 Библиотека блоков.	I	i
(å	74]	Практическое занятие 45 Панель управления	I.	70
Тема 2. Создание	Содер	Содержание учебного материала	4	
сайта	75 (Создание сайта. Начало работы.	I	OK 02
	76	Настройки. Шрифт. Цвет. Создание папок	I	TK 1.2
	H 20 25 H			

Наименование разделов и тем		Содержание учебного материала, лабораторные и практические работы, внеаудиторная (самостоятельная) учебная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)	Объем	руемые компе- тенции
	77	Практическое занятие 46 Создание сайта, настройка	I	
\$0.	78	Практическое занятие 47 Подбор стиля	I	÷
Тема 3. Создание	ပိ	Содержание учебного материала	4	
различных видов	III	Практические занятия		
страниц	79	Практическое занятие 48 Создание страниц. Главная страница сайта (настройка, предпросмотр, публикация, редактирование, списки)	I	
	80	Практическое занятие 49 Создание страниц. Каталог (настройка, предпросмотр, публикация, редактирование, списки)	I	OK 02
	8	Практическое занятие 50 Создание страниц. Галерея (настройка, предпросмотр, публикация, редактирование, списки)	I	IIK 1.2.
	82	Практическое занятие 51 Создан	I	
Tours A Comment	3	IIPCALIPOCMOLP, ALYOMANALMA, PCARALIMPOBATING, CHINGARI)	-	
Iema 4. Clandapi-	3	Содержание учесного материала	4	
ные олоки		Практические занятия 03 Проставительной воздений в политительной в политительном в политител	1	
•	9 9	The and the control of the control o	1.0	01/00
	84		.]	OK 02
(44)	82	Практическое занятие 52 Создан	7	11K 1.2
	98	Практическое занятие 52 Создание лэндинга из стандартных блоков на выбранную тему	I	
. Тема 5. Панель	ပိ	Содержание учебного материала	4	
навигации	İ	Практические занятия		
	87	Практическое занятие 53 Нулевой блок (создание, панели навигации, доступные элементы).	I	
	88	Практическое занятие 54 Работа с текстом	I	OK 02
	89	Практическое занятие 55 Работа с изображениями	I	IIK 1.2
300	90	Практическое занятие 56 Работа с видео	I	ti
Тема 6. Настройка		Содержание учебного материала	9	
главной страницы	91	Настройка домена, выбор главной страницы	I	
	92	Настройка домена, выбор главной страницы	I	OK 02
**	93	Статистика, Яндекс метрика, настройка НТТР5.	I	IK 1.2
	2	i	1	

3.0	Наименование разделов и тем	19 .	Содержание учебного материала, лабораторные и практические работы, внеаудиторная (самостоятельная) учебная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)	Объем часов	Форми- руемые компе-
		Прак	Практические занятия		
		95	Практическое занятие 57 Настройка главной страницы	I	*
		- 96	Практическое занятие 57 Настройка главной страницы	1	4
	Тема 7. Проектная	Соде	Содержание учебного материала	10	
	работа с использо-	16	Создание плана проектной работы	I	
	ванием конструк-	-86	Формулировка цели, предмета и объекта	I	
	тора Тильда	66	Проектирование стиля	I	
		100	Обработка графики	I	
		Прак	Практические занятия		0000
		101	Практическое занятие 58 Проектная работа «Создание интернет-магазина»	I	OK 02
	***	102	Практическое занятие 58 Проектная работа «Создание интернет-магазина»	I	11K 1.2.
	19	103	Практическое занятие 58 Проектная работа «Создание интернет-магазина»	I	
		104	Практическое занятие 58 Проектная работа «Создание интернет-магазина»	I	
		105	Практическое занятие 58 Проектная работа «Создание интернет-магазина»	I	
		106	Практическое занятие 58 Проектная работа «Создание интернет-магазина»	I	
	Прикладной модуль.		Основы 3D йоделирования	36	
	Тема 1. Система	Соде	Содержание учебного материала	es	
	грехмерного моде-	107	ГОП	1	OK 02
	лирования КОМ-	-	Комплекс Автоматизированных Систем. Запуск системы КОМПЛАС-3D. Интерфейс системы		IIK 1.2.
	ПАС-3В. Окно До-	-	Интерфейс программы.	1	
	кумента	109	Создание и настройка нового документа	I	
	Тема 2. Основные	Соде	Содержание учебного материала	6	
	приемы создания	110	Построение геометрических примитивов (отрезков, прямоугольников, окружности)	I	182 8
	геометрических тел		Многогранники и тела вращения: виды многогранников, элементы многогранника, примеры	*:	
	(многогранники,		геометрических тел, ограниченных плоскими поверхностями, элементы тел вращения (очерко-	Į	OK 02
	KU3EI FRVIIIEI FAO-		вая образующая, ось вращения, поверхность вращения, основание)		1.LV 12.
	метрических тел)	112	Ословавіс присменної роспия многогранников и тел вращения, ттостроспие земизов. Создание	I	
	ଜ	•			
	*			级 包	
90	,				
				6	
	*				

Наименование разделов и тем	^	Содержание учебного материала, лабораторные и практические работы, внеаудиторная (самостоятельная) учебная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)	Объем	Форми- руемые компе-
	113	Геометрические примитивы		CIIIAM
8	114	Тела вращения. Построение вала.	I s	
	115		1	
€	Пра	Практические занятия		
	116	Практическое занятие 59 Геометрические примитивы	I	
•	117	Практическое занятие 60. Тела вращения. Построение вала.	I	10.
	118	Практическое занятие 61 Многогранники	I	
Тема 3. Редактиро-	Сод	Содержание учебного материала	12	
вание 3D моделей.	119	Основные способы редактирования 3D моделей	I	
Создание 3D моде-	120	Рассечение детали плоскостью	I	
лей. Отсечение ча-	121	Элементы закругления	I	
сти детали	122	Фаски	I	
8	123	Сложные модели	I	
	Пра	Практические занятия		
	124	Практическое занятие 62 3D модели с элементами закругления	I	
	.125	Практическое занятие 63 3D модели с фасками	I	OK 02
ø	126	Практическое занятие 64 Создание 3D моделей по плоскому чертежу посредством операции «вращения»	I_s	TIK 1.2.
*	127	Практическое занятие 64 Создание 3D моделей по плоскому чертежу посредством операции «вращения»	I	
	128	Практическое занятие 64 Создание 3D моделей по плоскому чертежу посредством операции «вращения»	I	,
	129	Практическое занятие 65 Создание сложных 3D моделей	I	
	130	Практическое занятие 65 Создание сложных 3D моделей	I	
Тема 4. Создание	Сод	Содержание учебного материала	12	ar.
3D моделей про- стейших объектов	131	Выполнение проектной работы «Создание авторских 3D моделей»	I	
	132	Выполнение проектной работы «Создание авторских 3D моделей»	I	

Ţ.

):•):

ä

наименование разделов и тем	B	Содержание учебного материала, лабораторные и практические работы, внеаудиторная (самостоятельная) учебная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)	Объем часов:	Форми- руемые компе- тенции
	133	Выполнение проектной работы «Создание авторских 3D моделей»	I	
*	134	134 Выполнение проектной работы «Создание авторских 3D моделей»	I	91
	135	135 Выполнение проектной работы «Создание авторских 3D моделей»	I	
	136	136 Выполнение проектной работы «Создание авторских 3D моделей»	I	
Консультации			2	
. Промежуточная аттестация в форме экзамена	гестаці	ія в форме экзамена	9	
		Beero	144	

.

· .

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Материально-техническое обеспечение

Реализация программы дисциплины требует наличия учебного кабинета «информатика».

Оборудование учебного кабинета: 30 посадочных мест.

Технические средства обучения: 14 компьютеров с программным обеспечением и досту-пом кълобальной сети.

Программное обеспечение компьютеров: операционная система, офисные программы, антивирусная программа, программа-архиватор, программа для фильтрации контента.

3.2. Информационное обеспечение обучения

Перечень используемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы

Основные источники:

- 1. Информатика: 10-й класс: базовый уровень: учебник/Л.Л.Босова, А.Ю.Босова. 5-е издание, стер. Москва: Просвещение, 2022 288 с.: ил.
- 2. Информатика: 11-й класс: учебник базового уровня/Л.Л.Босова, А.Ю.Босова. 4-е издание, стер. Москва: Просвещение, 2022 256 с.: ил.

Дополнительные источники:

- 1. Шуремов Е.Л. Информационные ресурсы: классификация, источники, поставщики. Коротко о главном. М.: Ridero, 2017. 150 с.
- 2. Дмитрий Тарасов. «Электронная тетрадь по информатике 10 класс» версия 1.0. OOO «Мультиурок, 2021
- 3. Дмитрий Тарасов. «Электронная тетрадь по информатике 11 класс» версия 1.0. OOO «Мультиурок, 2021
- 4. Комплект видеоуроков Информатика 10 класс ФГОС: ООО «Мультиурок, 2021
- 5. Комплект видеоуроков Информатика 11 класс ФГОС. ООО «Мультиурок, 2021
- 6. И. Г. Семакин, Е.К. Хеннер Информатика и ИКТ.10-11 классы. M: 2012, 213 c.

Интернет-ресурсы:

- 1. Цифровой образовательный ресурс для школ (https://www.yaklass.ru/)
- 2. Федеральный портал "Российское образование" (http://www.edu.ru) ·
- 3. Информационная система "Единое окно доступа к образовательным ресурсам" (http://window.edu.ru).
- 4. Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов (http://school-collection.edu.ru).
- 5. Федеральный центр информационно-образовательных ресурсов
- 6. (http://fcior.edu.ru).

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИ-ПЛИНЫ

Контроль и оценка результатов освоения дисциплины осуществляется раскрываются через дисциплинарные результаты, направленные на формирование общих и профессиональных компетенций по разделам и темам содержания учебного материала.

Общая/профессиональная компетенция	Раздел/Тема	Тип оценочных мероприятий
OK 01	Тема 1.6 Тема 1.9 Тема 3.5	
OK 02	Тема 1.1 Тема 1.3 Тема 3.1 Тема 3.2 Тема 1.6 Тема 1.9	Тестирование,
OK 01	Тема 1.7 Тема 1.8 Тема 2.2 Тема 3.4	e
* * * * * * * * * * * * * * * * * * *	Тема 1.2 Тема 1.4 Тема 1.5 Тема 2.1 Тема 2.3 Тема 2.4	Выполнение практических заданий
OK 02	Тема 2.5 Тема 2.6 Тема 2.7 Тема 3.3 Тема 1.7 Тема 1.8	1 3
# .	Тема 2.2 Тема 3.6 Тема 3.7 Тема 3.8 Тема 3.9 Тема 3.10	162
ОК 02, ПК 1.2	Прикладные модули	Проектная работа

5. ЛИСТ ДОПОЛНЕНИЙ И ИЗМЕНЕНИЙ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ОУД.05 ИНФОРМАТИКА НА 2024-2025 УЧЕБНЫЙ ГОД

		 	- 24	
1.				
			*	4
Дополнения и измене	•			

· Председатель цикловой методической комиссии

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 468811232729010145642545975927204539216488993145

Владелец Лапина Наталья Николаевна

Действителен С 05.02.2025 по 05.02.2026